

Rappresentazione parametrica di curve piane

Matematica Open Source <http://www.extrabyte.info>

Sia data una rappresentazione parametrica di una curva piana γ :

$$x = x(t), \quad y = y(t) \quad t \in [a, b], \quad (1)$$

dove (x, y) sono le usuali coordinate cartesiane nel piano, mentre t è il parametro della rappresentazione. Come è noto, se le funzioni $x(t)$ e $y(t)$ sono tali da poter eliminare nelle (1) il parametro t , è possibile passare alla rappresentazione cartesiana

$$y = f(x), \quad x \in X$$

Il caso più semplice è quello in cui le funzioni $x(t)$ e $y(t)$ sono lineari. Ad esempio:

$$x(t) = x_0 + \lambda t, \quad y(t) = y_0 + \mu t \quad (2)$$

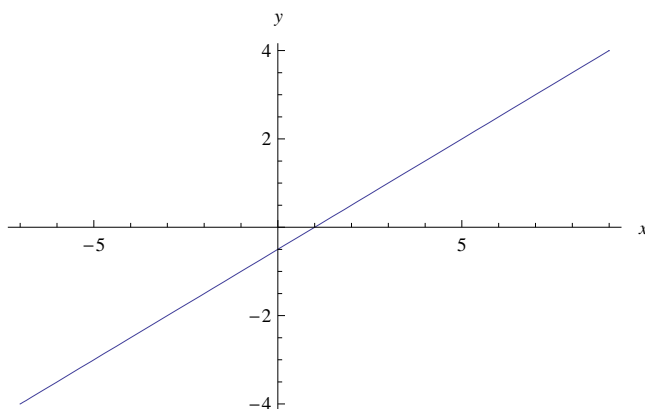
per cui eliminando t

$$y = \frac{\mu}{\lambda} (x - x_0) + y_0 \quad (3)$$

che è l'equazione di una retta passante per (x_0, y_0) e di coefficiente angolare $\frac{\mu}{\lambda}$. Tuttavia, nella maggior parte dei casi non è possibile ricavare l'equazione cartesiana della curva. *Mathematica* dispone del comando **ParametricPlot** che permette di tracciare curve piane conoscendo la sola rappresentazione parametrica (lo stesso comando può essere utilizzato per tracciare una superficie di cui è nota la rappresentazione parametrica). Nel caso (2), definiamo le funzioni:

```
x[t_, x0_, λ_] := x0 + λ * t; y[t_, y0_, μ_] := y0 + μ * t
```

```
ParametricPlot[  
  {x[t, 1, 2], y[t, 0, 1]}, {t, -4, 4},  
  AxesLabel -> {"x", "y"},  
  AspectRatio -> 0.6  
]
```



Consideriamo ora:

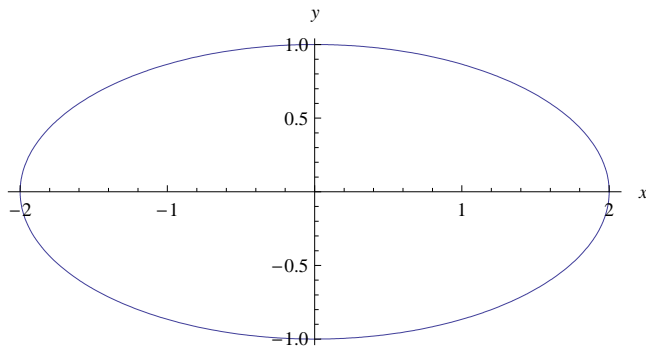
$$x = 2 \cos(t), \quad y = \sin(t), \quad t \in [0, 2\pi] \quad (4)$$

In realtà è possibile eliminare il parametro, ottenendo

$$x = 2\sqrt{1 - y^2}$$

Proviamo comunque a plottare parametricamente:

```
ParametricPlot[
  {2 Cos[t], Sin[t]}, {t, 0, 2 Pi},
  AxesLabel -> {"x", "y"}
]
```



Il comando **RotationTransform** permette di eseguire una rotazione nel piano cartesiano x y di un angolo θ . Come è noto, la matrice di rotazione è data da:

$$R = \begin{pmatrix} \cos(\theta) & -\sin(\theta) \\ \sin(\theta) & \cos(\theta) \end{pmatrix}$$

Ad esempio, ruotando il vettore $(0, 1)$:

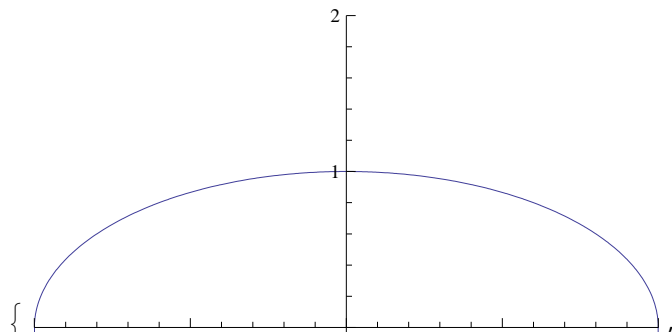
$$\begin{pmatrix} \cos(\theta) & -\sin(\theta) \\ \sin(\theta) & \cos(\theta) \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -\sin(\theta) \\ \cos(\theta) \end{pmatrix}$$

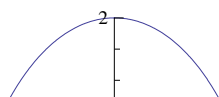
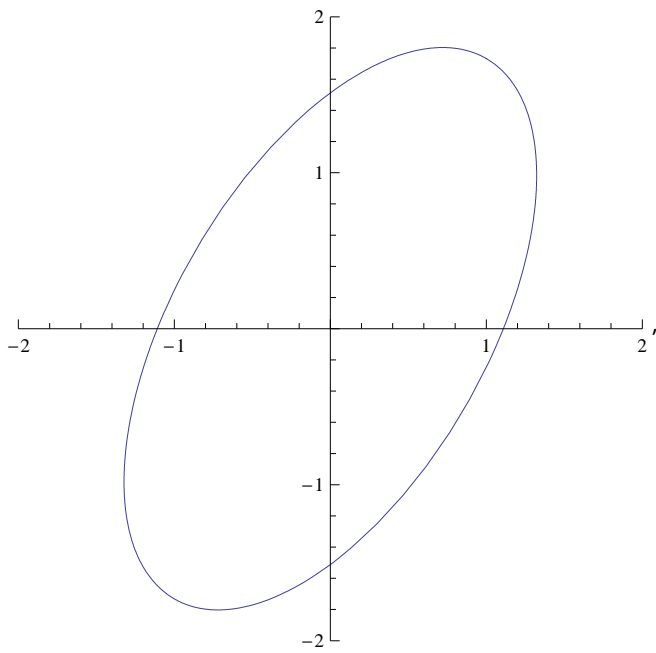
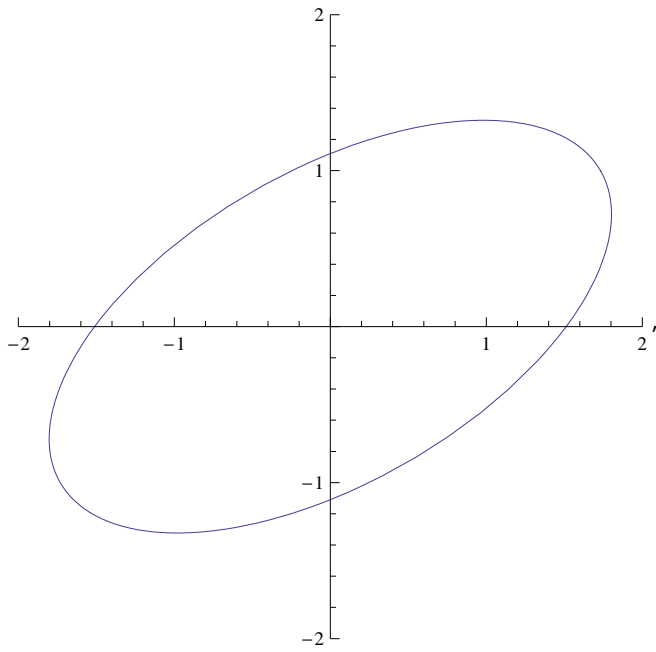
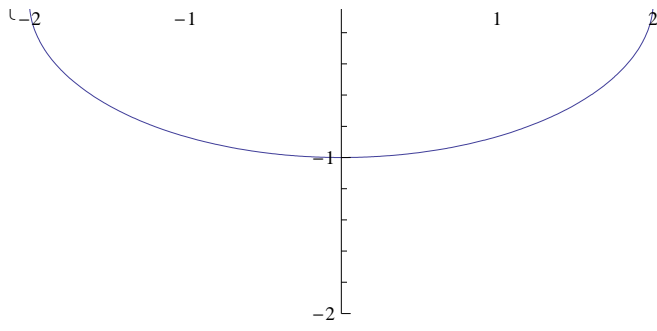
Tali operazioni sono incorporate in **RotationTransform**

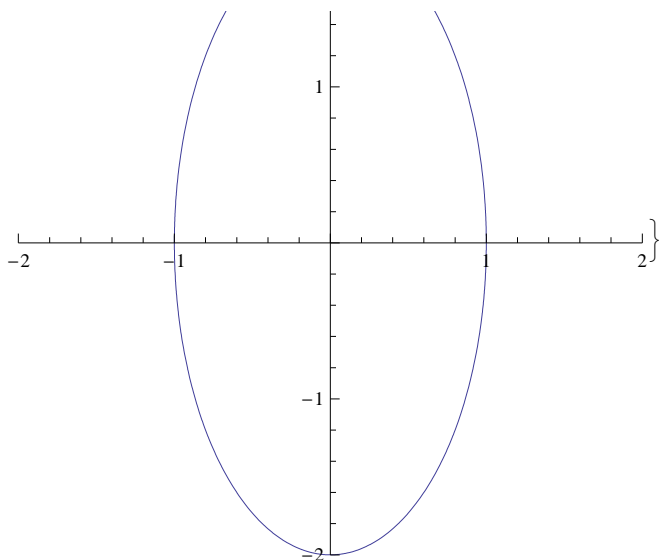
```
RotationTransform[θ][{0, 1}]
{-Sin[θ], Cos[θ]}
```

Ci si può chiedere se sia possibile ruotare un grafico parametrico di un angolo assegnato utilizzando **RotationTransform**. La risposta è affermativa. Ad esempio:

```
Table[
  ParametricPlot[
    Evaluate@RotationTransform[θ][{2 Cos[u], Sin[u]}], {u, 0, 2 Pi},
    PlotRange -> 2
  ],
  {θ, {0, Pi/6, Pi/3, Pi/2}}
]
```







Tali risultati possono essere inglobati in un unico grafico:

```
ParametricPlot[Evaluate@RotationTransform[ $\theta$ ][{2 Cos[t], Sin[t]}],  
{t, 0, 2 Pi}, { $\theta$ , 0, Pi / 2}]
```

