

Intepretazione cinematica dei punti di flesso a tangente obliqua

Marcello Colozzo – <http://www.extrabyte.info>

Esaminiamo ora gli istanti di tempo che sono punti di flesso a tangente obliqua per il diagramma orario. Come è noto dal Calcolo¹:

$$\exists t_* \in (0, +\infty) \mid \left. \frac{d^2}{dt^2} x(t) \right|_{t=t_*} = 0 \quad (1)$$

Quindi in t_* deve annullarsi l'accelerazione, mentre la velocità:

$$v(t_*) \neq 0, \quad (2)$$

giacché nel caso contrario abbiamo un flesso a tangente orizzontale (già esaminato in un articolo precedente). Dalla (2) segue che i casi possibili sono:

$$\begin{aligned} v(t_*) > 0 & \quad (\text{flesso ascendente}) \\ v(t_*) < 0 & \quad (\text{flesso discendente}) \end{aligned} \quad (3)$$

Lo svolgimento del seguente esercizio illustra quanto appena asserito.

Esercizio 1 *Studiare il moto unidimensionale di equazione oraria:*

$$x(t) = -t^4 + 2t^3 + t^2 + t, \quad (t \geq 0) \quad (4)$$

Soluzione

Zeri di $x(t)$

Riesce

$$x(0) = 0,$$

cioè il diagramma orario passa per l'origine del sistema di assi tx . Cinematicamente, significa che la particella occupa a $t = 0$ la posizione $x = 0$. Risolviamo

$$x(t) = 0 \iff t(t^3 - 2t^2 - t - 1) = 0$$

Scartando la radice $t = 0$ già trovata in precedenza, determiniamo le radici dell'equazione

$$t^3 - 2t^2 - t - 1 = 0$$

Tale equazione ha una sola radice reale:

$$t_1 = \frac{2}{3} + \frac{1}{3} \left(\sqrt[3]{\frac{61 - 9\sqrt{29}}{2}} + \sqrt[3]{\frac{61 + 9\sqrt{29}}{2}} \right) \simeq 2.55 \quad (5)$$

Ciò implica che la particella ripassa per l'origine al tempo t_1 .

Velocità scalare

¹Rammentiamo che la (1) esprime una condizione necessaria ma non sufficiente affinché t_* sia punto di flesso. Per la sufficienza occorre lo studio della derivata terza che qui omettiamo.

Derivando la funzione (4):

$$v(t) = -4t^3 + 6t^2 + 2t + 1, \quad (6)$$

i cui zeri sono le radici dell'equazione di terzo grado:

$$4t^3 - 6t^2 - 2t - 1 = 0$$

Precisamente, abbiamo una sola radice reale:

$$\tau_1 = \frac{1}{2} + \frac{1}{12} \left(\sqrt[3]{648 - 24\sqrt{354}} + \frac{1}{2} \sqrt[3]{\frac{27 + \sqrt{354}}{9}} \right) \simeq 1.844, \quad (7)$$

che è un punto estremale per la funzione $x(t)$.

Monotonia di $v(t)$

Studiamo il segno della derivata prima, ossia della funzione (6):

$$v(t) > 0 \iff 4t^3 - 6t^2 - 2t - 1 < 0 \quad (8)$$

Con l'ausilio di *Mathematica*, otteniamo:

$$\begin{aligned} t \in [0, \tau_1) &\implies v(t) > 0 \\ t \in (\tau_1, +\infty) &\implies v(t) < 0 \end{aligned}$$

Cioè $x(t)$ è strettamente crescente in $[0, \tau_1)$ e strettamente decrescente in $(\tau_1, +\infty)$. Ne consegue che τ_1 è punto di massimo relativo per $x(t)$:

$$x_{\max} = x(\tau_1) \simeq 6.22 \quad (9)$$

Accelerazione scalare

Abbiamo

$$a(t) = \dot{v}(t) = -2(6t^2 - 6t - 1) \quad (10)$$

La ricerca degli zeri è immediata:

$$a(t) = 0 \iff 6t^2 - 6t - 1 = 0 \iff t = \frac{3 \pm \sqrt{15}}{6}$$

Scartando la radice negativa

$$t_* = \frac{3 + \sqrt{15}}{6} \simeq 1.14 \quad (11)$$

Il segno della funzione $a(t)$ è:

$$a(t) > 0 \iff 6t^2 - 6t - 1 < 0 \iff t \in \left(\frac{3 - \sqrt{15}}{6}, \frac{3 + \sqrt{15}}{6} \right)$$

Dal momento che siamo interessati a istanti di tempo ≥ 0 :

$$\begin{aligned} t \in \left(0, \frac{3 + \sqrt{15}}{6} \right) &\implies a(t) > 0 \\ t \in \left(\frac{3 + \sqrt{15}}{6}, +\infty \right) &\implies a(t) < 0 \end{aligned}$$

Quindi il diagramma orario volge la concavità verso l'alto per $t \in \left(0, \frac{3+\sqrt{15}}{6}\right)$, mentre per $t \in \left(\frac{3+\sqrt{15}}{6}, +\infty\right)$ volge la concavità verso il basso. Ne consegue che $P_*(t_*, x_*)$ con $x_* = x(t_*)$ è punto di flesso a tangente obliqua, ed è un flesso ascendente. Scriviamo l'equazione della retta tangente al diagramma orario nel punto di flesso. Il coefficiente angolare è

$$m_* = v(t_*) = 3 + \frac{5}{3}\sqrt{\frac{5}{3}},$$

onde l'equazione si scrive:

$$x - x_* = m_*(t - t_*)$$

Sviluppando e semplificando:

$$x = \frac{1}{36} \left[4 \left(27 + 5\sqrt{15} \right) t - 39 - 10\sqrt{15} \right] \quad (12)$$

Velocità iniziale

Tale valore fornisce il coefficiente angolare della retta tangente al diagramma orario nel punto $(0,0)$. Risulta: $m_0 = v(0) = 1$.

Comportamento all'infinito

Abbiamo

$$\lim_{t \rightarrow +\infty} x(t) = \infty - \infty = \lim_{t \rightarrow +\infty} t^4 \left(-1 + \frac{2}{t} + \frac{1}{t^2} + \frac{1}{t^3} \right) = -\infty,$$

cioè la funzione diverge negativamente per $t \rightarrow +\infty$. Eventuale asintoto obliquo:

$$\lim_{t \rightarrow +\infty} \frac{x(t)}{t} = \lim_{t \rightarrow +\infty} v(t) = -\infty,$$

per cui il diagramma orario è privo di asintoto obliquo per $t \rightarrow +\infty$.

Tracciamento del grafico

Ora abbiamo gli elementi per tracciare il diagramma orario (fig. 1).

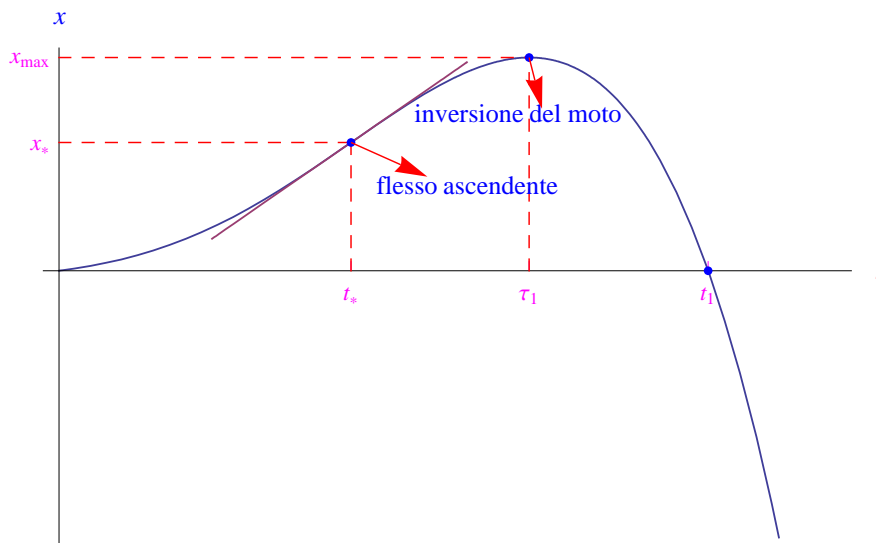


Figura 1: Diagramma orario della particella dell'esercizio 1.

Interpretazione cinematica

A $t = 0$ la particella parte da $x = 0$ con velocità $v(0) = 1$. Accelera fino a $t_* \simeq 1.14$, istante in cui l'accelerazione si annulla per invertire il proprio segno. Quindi, la particella decelera fino al raggiungimento della massima distanza $x_{\max} \simeq 6.22$ dall'origine. Tale ascissa è raggiunta all'istante $\tau_1 \simeq 1.844$ che risulta essere un istante di arresto con inversione del moto. Quindi la particella transita per l'origine a $t_1 \simeq 2.55$, proseguendo verso $-\infty$.