

Schema di calcolo per problemi tipici in un moto piano

Marcello Colozzo <http://www.extrabyte.info>

Problema 1

Assegnato un moto piano attraverso i moti componenti lungo gli assi coordinati:

$$x = x(t), \quad y = y(t), \quad t \geq t_0,$$

determinare l'equazione oraria $s = s(t)$, avendo istituito un sistema di ascisse curvilinee sulla traiettoria γ , con $s(t_0) = 0$ (cioè con origine nel punto iniziale del moto).

Soluzione

Per quanto precede, la velocità vettoriale è

$$\mathbf{v} = \dot{s}\boldsymbol{\tau},$$

essendo $\boldsymbol{\tau}$ il versore tangente alla traiettoria. Il modulo della velocità è

$$|\mathbf{v}| = |\dot{s}|$$

Cioè

$$\dot{s} = \pm |\mathbf{v}| = \begin{cases} +|\mathbf{v}|, & \text{se il moto è progressivo} \\ -|\mathbf{v}|, & \text{se il moto è regressivo} \end{cases}$$

Ma

$$\mathbf{v} = \dot{\mathbf{r}} = \dot{x}\mathbf{i} + \dot{y}\mathbf{j} \implies |\mathbf{v}| = \sqrt{\dot{x}^2 + \dot{y}^2}$$

essendo $\mathbf{r} = x\mathbf{i} + y\mathbf{j}$. Perciò

$$\dot{s} = \pm \sqrt{\dot{x}^2 + \dot{y}^2} \quad (1)$$

Integrando:

$$s(t) = \pm \int_{t_0}^t \sqrt{\dot{x}(t')^2 + \dot{y}(t')^2} dt', \quad (2)$$

che risolve il problema posto. Vediamo subito che la difficoltà risiede nel calcolo dell'integrale a secondo membro dell'equazione appena scritta, come possiamo appurare dall'esempio seguente:

$$x = bt, \quad y = ct^2, \quad t \geq 0 \quad (3)$$

Qui è $b, c > 0$ con le giuste dimensioni. Il vettore posizione è

$$\mathbf{r}(t) = \mathbf{i}bt + \mathbf{j}ct^2$$

Quindi la velocità vettoriale

$$\mathbf{v}(t) = \mathbf{b}i + 2ct\mathbf{j} \quad (4)$$

Eliminando il parametro t tra le (3), si perviene all'equazione cartesiana della traiettoria:

$$y = \frac{c}{b^2}x^2$$

Osservando che deve essere $t \geq 0$, si ha $x \geq 0$. Ne consegue che la traiettoria del punto materiale è l'arco di parabola $y = \frac{c}{b^2}x^2$ contenuto nel semipiano $x \geq 0$, come illustrato in fig. 1.

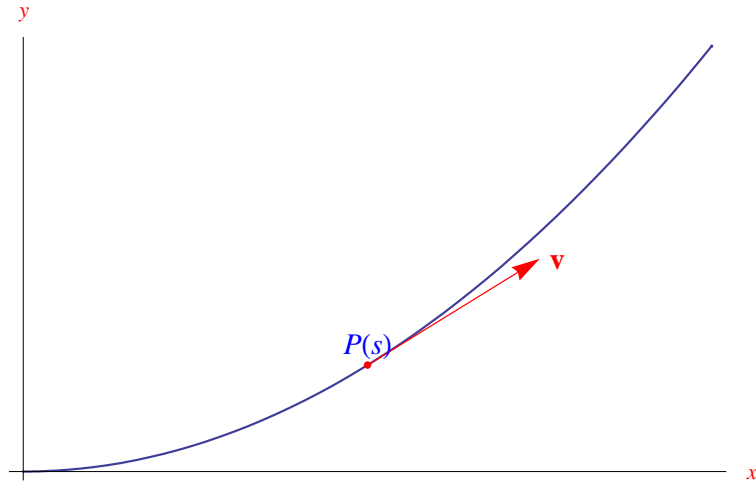


Figura 1: Moto di un punto sulla traiettoria di rappresentazione parametrica (3).

Nell'istante $t = 0$ il punto materiale occupa l'origine del riferimento cartesiano (fig. 1). Dalla (4)

$$\mathbf{v}(0) = b\mathbf{i}$$

Cioè il punto parte con velocità orientata lungo l'asse x , osservando poi che conserva tale valore (pertanto il moto componente nella direzione dell'asse x è uniforme). A questo punto fissiamo sulla traiettoria γ un sistema di ascisse curvilinee con verso positiva di γ coincidente con il verso delle t crescenti (quindi delle x crescenti), e con origine in $(0,0)$. Ciò implica che il moto è progressivo, ovvero $s(t)$ è monotonamente crescente. Abbiamo dunque

$$s(t) = \int_0^t \sqrt{\dot{x}(t')^2 + \dot{y}(t')^2} dt' = \int_0^t \sqrt{b^2 + 4c^2 t'^2} dt'$$

Calcoliamo a parte l'integrale indefinito

$$I(t) = \int \sqrt{b^2 + 4c^2 t^2} dt,$$

eseguendo la sostituzione $2ct = b \sinh \xi$, per cui

$$I(\xi) = \frac{b^2}{2c} \int \sqrt{1 + \sinh^2 \xi} d\xi \underset{\cosh^2 \xi - \sinh^2 \xi = 1}{=} \frac{b^2}{2c} \int \cosh^2 \xi d\xi$$

Da una integrazione per parti

$$I(\xi) = \frac{b^2}{4c} (\sinh \xi \cosh \xi + \xi) + C,$$

essendo C una costante di integrazione. Ripristinando la variabile t e calcolando l'integrale definito, si perviene

$$s(t) = \frac{t}{2} \sqrt{b^2 + 4c^2 t^2} + \frac{b^2}{4c} \operatorname{arcsinh} \left(\frac{2c}{b} t \right) \quad (5)$$